



TEMPLATE

CREATOR



Version 3 beta

Cédric KEIFLIN

Mars 2013

Joomladay de Toulouse

Cédric KEIFLIN

- Pseudo ced1870
- Modérateur sur le forum joomla.fr
- Adepté de Joomla! depuis début 2008
- Créateur du site <http://www.joomlack.fr>
- Rédacteur de documentations et tutoriels
- Développeur d'extensions Joomla! comme Maximenu CK et Template Creator CK

Plan

- Présentation
- Les possibilités de layout
- Gestion des styles
- Responsive design
- Les nouveautés de la Version 3
- Démo et Questions

Présentation générale

Template Creator CK permet de créer des templates Joomla! - 1.5, 2.5, 3.x

- Gain de temps dans la génération du code
- Interface pour la gestion des styles
- Utilise les techniques CSS3
- N'embarque pas de Javascript
- Code généré simple et modifiable

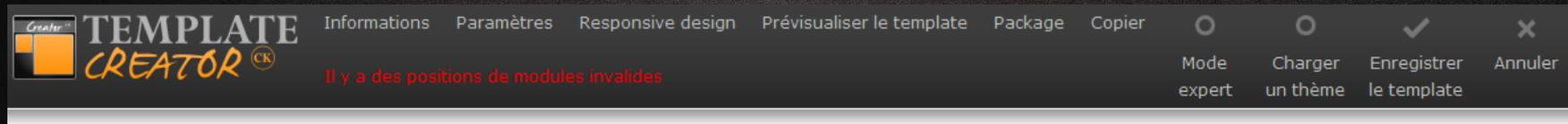
Côté administration



<input type="checkbox"/>	Nom	Id
<input type="checkbox"/>	templatecreator_blank	1
<input type="checkbox"/>	test	3
<input type="checkbox"/>	templatecreator_demo1	4

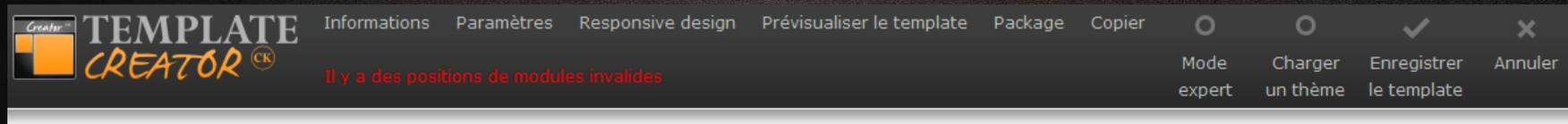
- Créez un nouveau template, éditez ou supprimez les templates de la liste
- Exportez ou importez vos gabarits de template creator. Vous pouvez sauvegarder et partager vos créations

Menu principal d'édition



- **Informations** : nom du template, auteur, date, tout ce qui se trouve dans le XML du template
- **Paramètres** : définit les styles généraux de la page, les titres H1-H6, les boutons, la largeur du template ...
- **Responsive design** : définit le comportement en fonction des résolutions
- **Prévisualiser** : affiche un rendu réel du template

Menu principal d'édition



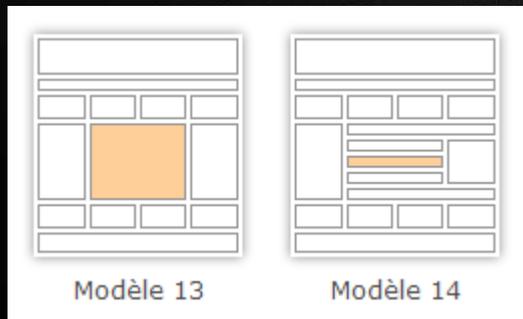
- **Package** : crée l'archive ZIP du template à installer dans Joomla!
- **Copier** : si le template est installé, copie les modifications directement dedans
- **Mode expert** : permet d'afficher des fonctionnalités supplémentaires (styles de menu, de modules ...)
- **Charger un thème** : applique un thème en 1 clic pour trouver un design qui nous convient facilement

Les layouts

- Design simple



- Design complexe



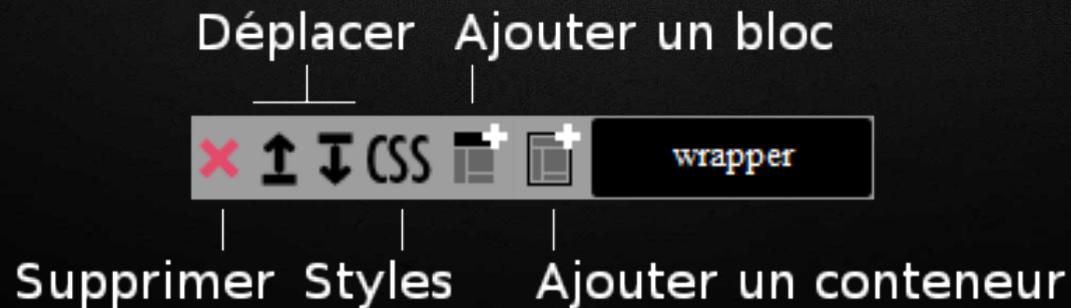
Un choix de 14 modèles de layouts du plus simple au plus compliqué.

Choisissez la structure de base qui vous correspond et adaptez là.

Barre d'action

La barre de contrôle permet d'agir sur chaque bloc et de définir les styles.

Déplacer – Supprimer – Styler ...



Gestion des styles

▼ **ARRIÈRE PLAN**

Dégradé

Couleur(s) de fond

0 % Couleur 1 % Opacité

% Couleur 2

% Couleur 3

100 % Couleur 4

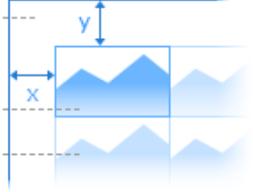
Haut vers bas Direction

Image de fond

scroll x y

Selectionner Effacer

Répétition Aucun



► TEXTE

► MISE EN FORME

► BORDURE

► OMBRE

► CSS PERSONNALISÉS

Utilisez les champs pour définir les styles à donner au bloc, module, titre de module, lien de menu ...

Styles spécifiques au logo

▼ LOGO

Logo	Dimensions	Marges externes (margin)	Marges internes (padding)
 <input type="button" value="Selectionner"/> <input type="button" value="Effacer"/> <input type="text" value="components/com_template"/>	Hauteur <input type="text" value="53"/> Largeur <input type="text" value="216"/>	haut <input type="checkbox"/> <input type="text"/> droite <input type="checkbox"/> <input type="text" value="180"/> bas <input type="checkbox"/> <input type="text"/> gauche <input type="checkbox"/> <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="text"/> <input type="checkbox"/> <input type="text"/> <input type="checkbox"/> <input type="text"/> <input type="checkbox"/> <input type="text"/>

Définissez l'image à utiliser comme logo ainsi que ses dimensions.

Unités libres

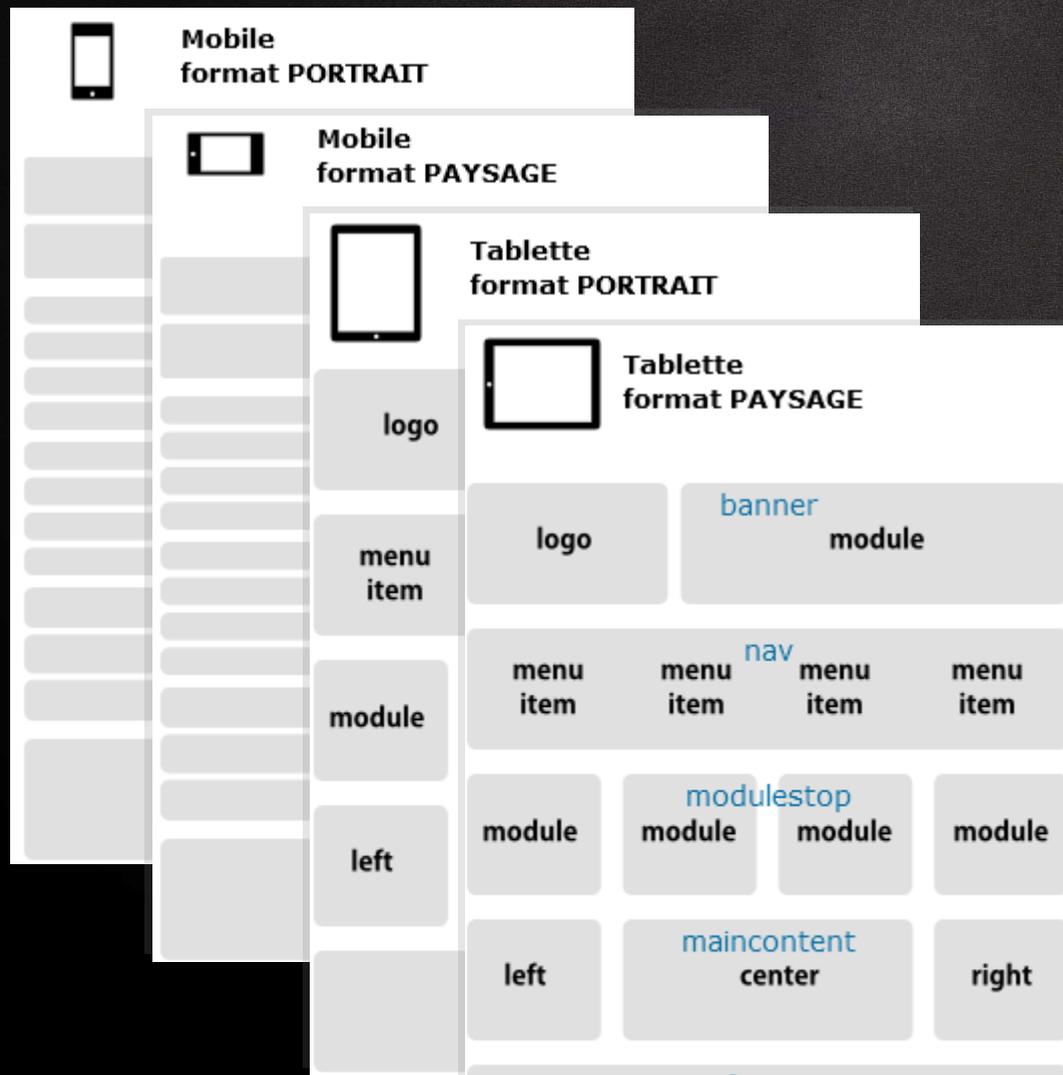


Par défaut l'unité est le « px »

Pour tous les champs vous pouvez définir votre propre unité

px - % - em

Responsive Design



Cliquez sur les blocs pour définir leur comportement sur les 4 résolutions mobiles.

Choisissez entre un design à largeur fixe ou fluide.

Gestion des Modules

Nombre de modules actifs : 2 3 4 5

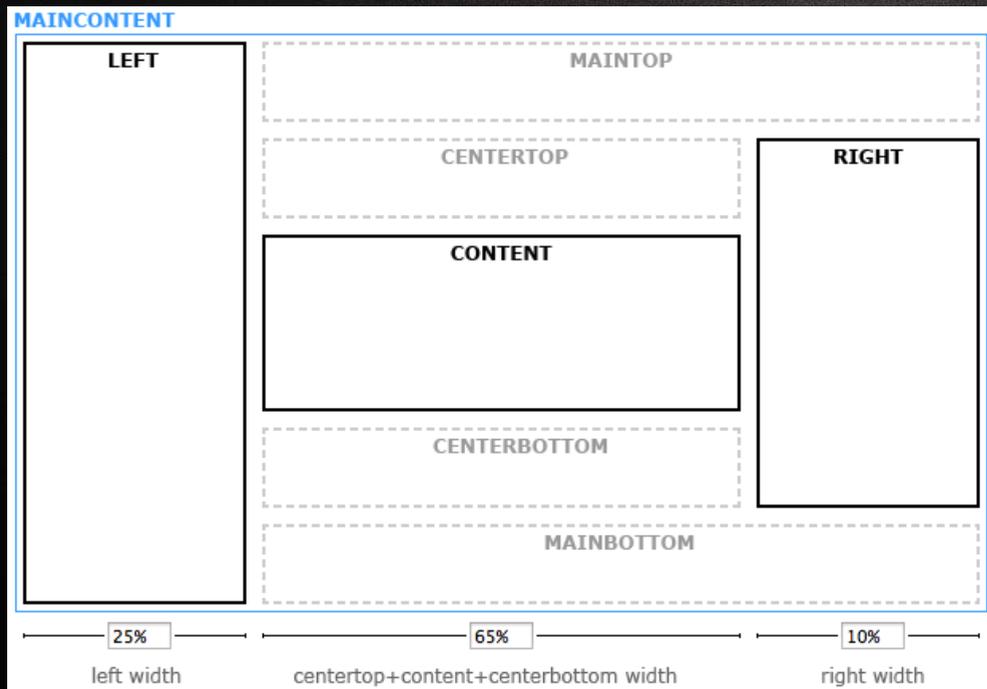
MODULES ALIGNÉS



Row	Slot 1 Width (%)	Slot 2 Width (%)	Slot 3 Width (%)
1	50	50	-
2	33.3	33.3	33.3

Le gestionnaire de module définit le nombre de modules à mettre dans une rangée et leur répartition en %.

Gestion du contenu principal



Cliquez pour activer/désactiver les modules et les colonnes.

Définissez les largeurs des colonnes en %

Option pour Bootstrap

Page Titres Boutons Images système

PARAMÈTRES

Donnez ici tous les paramètres du template. Vous pouvez renseigner les couleurs principales de la page ainsi que le design du template (fluide ou fixe). Un design fluide s'adapte à toutes les largeurs d'écran tandis qu'un desin fixe est figé et peut prendre des largeurs plus petites uniquement si le mode responsive est activé.

PARAMÈTRES DU TEMPLATE

Largeur du template

Design fluide ou fixe

Charger Bootstrap

FOND DE PAGE

TEXTE

CSS PERSONNALISÉS

Si vous créez un template Joomla! 3 vous pouvez choisir d'inclure la librairie Bootstrap pour profiter des améliorations de Joomla! 3 (boutons, tooltips...)

Options dans le template

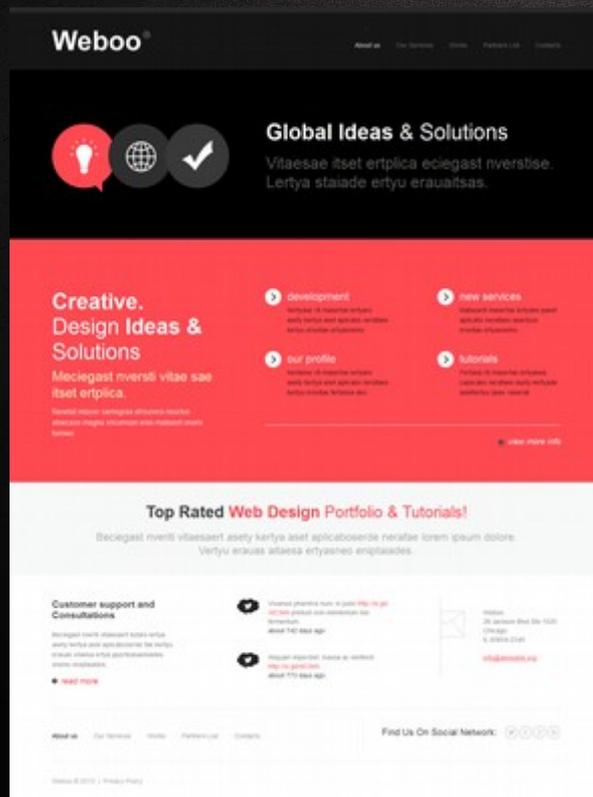
Paramètres avancés

Logo link	<input type="text"/>
Logo title	<input type="text"/>
Logo description	<input type="text"/>
Use CSS PIE	<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non
Use Responsive mode	<input checked="" type="radio"/> Oui <input type="radio"/> Non
Load Bootstrap	<input type="radio"/> Oui <input checked="" type="radio"/> Non

Une fois le template installé dans Joomla! vous pouvez l'éditer et utiliser les options pour le paramétrer.

Activez / désactivez les fonctionnalités.

Design multi-background



Créez plusieurs conteneurs dans la page pour y appliquer plusieurs couleurs de fond et créer des designs élaborés.

Dans chaque conteneur vous pouvez ajouter les blocs que vous voulez

Polices de texte Fontsquirrel

Corbeille

Templates Vous pouvez télécharger et installer des kits fontface sur [Fontsquirrel](#)

Polices	NUM	Fontface Kit	Familles de polices
A propos	1	<input type="checkbox"/> webfontkit-20130316-095939	SPORTS_WORLDREGULAR

<http://www.fontsquirrel.com/tools/webfont-generator>

Créez et téléchargez votre propre kit de polices à installer et à utiliser dans Template Creator.

Démo
et
Questions