

Historique des éditeurs Web



L'année passée on disait: il n'y a pas de semaine où on ne parle pas d'Internet dans les médias... à la mi-96, force est de constater qu'on en parle quasiment tous les jours... Internet est donc à la mode... mais si pas mal de personnes savent utiliser Internet pour récupérer de l'information, très peu savent (ou peuvent) en diffuser.



Pour la petite histoire...

Pour diffuser de l'information sur le WEB, il fallait composer les pages à l'aide de simples éditeurs de texte en alignant les commandes HTML à la main. Cela exigeait des connaissances du langage, accessibles exclusivement aux spécialistes et aux initiés...

Par la démocratisation du Web, les utilisateurs furent de moins en moins des spécialistes, nécessitant la création de nouveaux outils... C'est l'heure de la mise sur le marché d'éditeurs plus ou moins WYSIWYG (*What you see is what you get* = ce que vous voyez est ce que vous obtenez) du style Webedit, HTMLassistant, HTMLedit, ou encore, à un échelon supérieur, le Netscape Navigator Gold (1996).

Mais avec ces outils de 2^{ème} génération, s'il était devenu possible d'éditer des contenus de manière conviviale, il fallait toujours coder les formulaires et les scripts offrant l'aspect intéressant de l'interaction entre l'auteur et le lecteur.

De plus, avec le temps, un site devenait très rapidement difficile à gérer et à maintenir à jour. Les pages ayant des liens sur une page supprimée devaient être modifiées individuellement, un changement d'identité visuelle représentait un travail titanesque, les informations obsolètes se cumulaient...

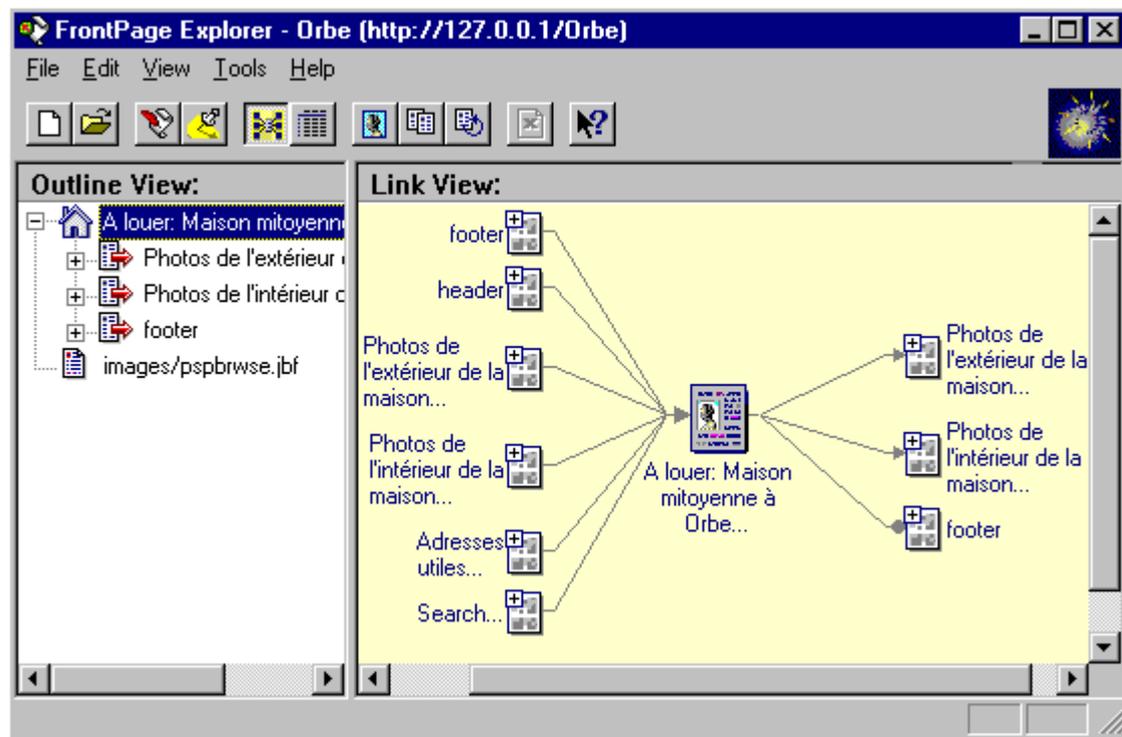
Apparurent alors les outils de la 3^{ème} génération... Ces outils permettaient l'insertion de scripts à l'aide de simples menus et la gestion des documents sur le serveur.



Par exemple, quand un document était déplacé, renommé ou effacé, les liens des pages qui pointaient dessus étaient automatiquement mis à jour, chose impensable avant.

Fin 95, face à la démocratisation d'Internet, Microsoft comprit qu'il n'arriverait pas forcer les utilisateurs à utiliser son réseau propriétaire MSN et décida d'investir un milliard (mille millions) de dollars pour des *solutions* Internet.

1996, le résultat de ce formidable investissement se dévoile avec le produit de Webtop Publishing: *FrontPage*. Un outil révolutionnaire, constitué de 3 parties : les extensions du serveur WEB, l'explorateur et l'éditeur.



Apparurent ensuite d'autres logiciels du même type tels *Golive* (1996) ou *Dreamweaver* (1997).

Parallèlement, un concept différent vit son apparition dès 1996 avec *Vignette* : le CMS, *Content Management System* ou SGC en français pour *Système de Gestion de Contenus*.

Le CMS induit la procédure de publication du contenu en trois étapes

1. la création
2. la validation
3. la publication

Ce travail est organisé selon des règles fixées par l'administrateur. Le but étant de simplifier au maximum ces opérations tout en respectant deux principes essentiels :

1. Une contrainte technique minimale pour l'auteur. Celui-ci a juste à intégrer chaque élément qui compose son document dans un modèle de présentation prédéfini
2. Assurer l'archivage et la réutilisation des documents grâce à une base de données

L'introduction des éditeurs *wysiwyg* dans les CMS s'est faite progressivement.

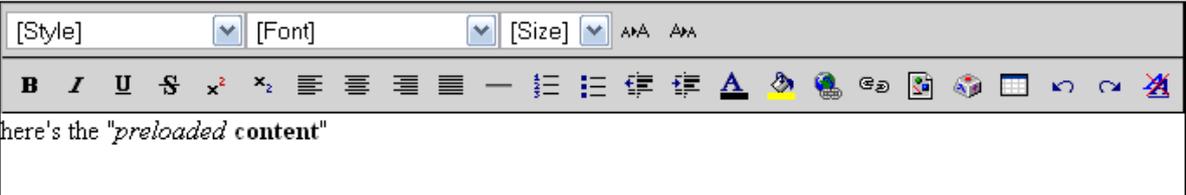
Deux courants principaux existaient dans les interfaces graphiques :

1. ceux qui s'apparentaient aux éditeurs que l'on retrouvait dans les traitements de texte
2. ceux qui s'efforçaient de garder l'apparence et les fonctions d'un logiciel de conception web

En 2004 on pouvait voir encore des éditeurs de ce type...

Cross-Browser Rich Text Editor (RTE) Demo

For more information, visit the [Cross-Browser Rich Text Editor \(RTE\) home page](#).

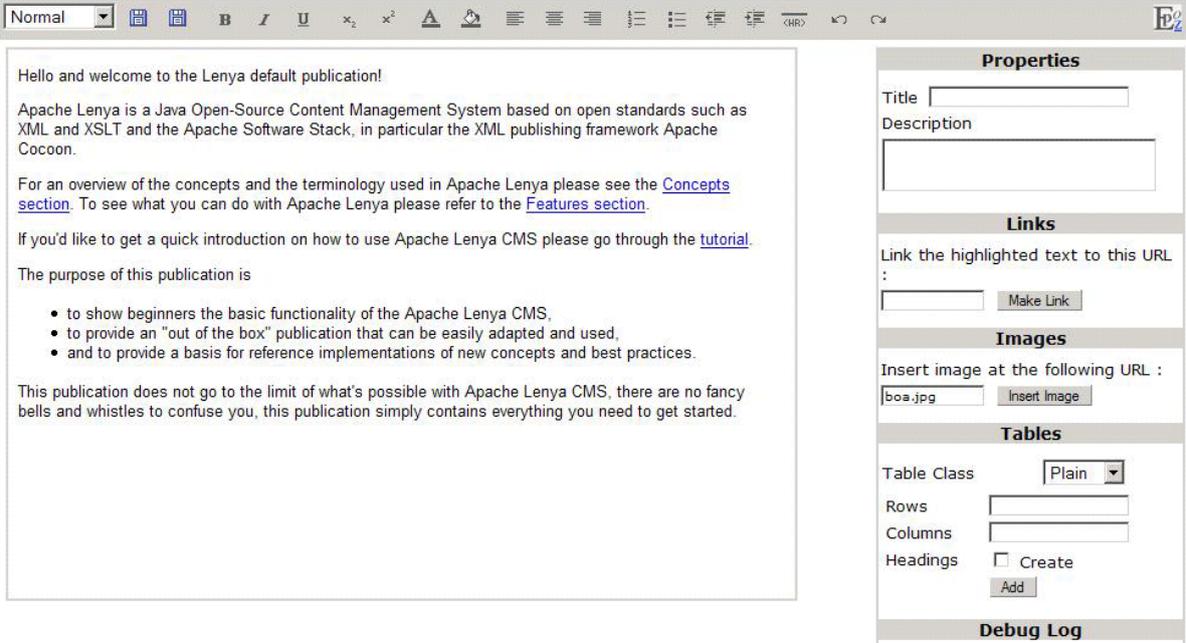


View Source

Click submit to show the value of the text box.

Et dans l'autre courant...

Kupu Editor - Apache Lenya



Normal

Hello and welcome to the Lenya default publication!

Apache Lenya is a Java Open-Source Content Management System based on open standards such as XML and XSLT and the Apache Software Stack, in particular the XML publishing framework Apache Cocoon.

For an overview of the concepts and the terminology used in Apache Lenya please see the [Concepts section](#). To see what you can do with Apache Lenya please refer to the [Features section](#).

If you'd like to get a quick introduction on how to use Apache Lenya CMS please go through the [tutorial](#).

The purpose of this publication is

- to show beginners the basic functionality of the Apache Lenya CMS,
- to provide an "out of the box" publication that can be easily adapted and used,
- and to provide a basis for reference implementations of new concepts and best practices.

This publication does not go to the limit of what's possible with Apache Lenya CMS, there are no fancy bells and whistles to confuse you, this publication simply contains everything you need to get started.

Properties

Title

Description

Links

Link the highlighted text to this URL :

Images

Insert image at the following URL :

Tables

Table Class

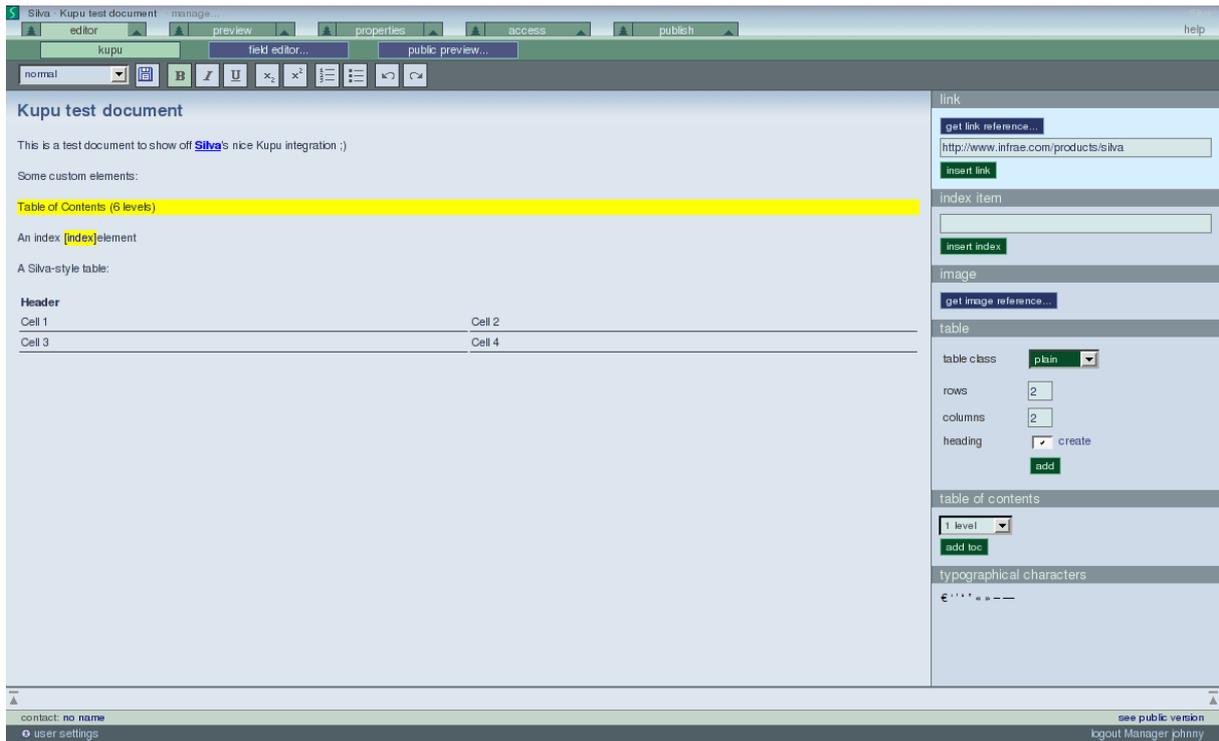
Rows

Columns

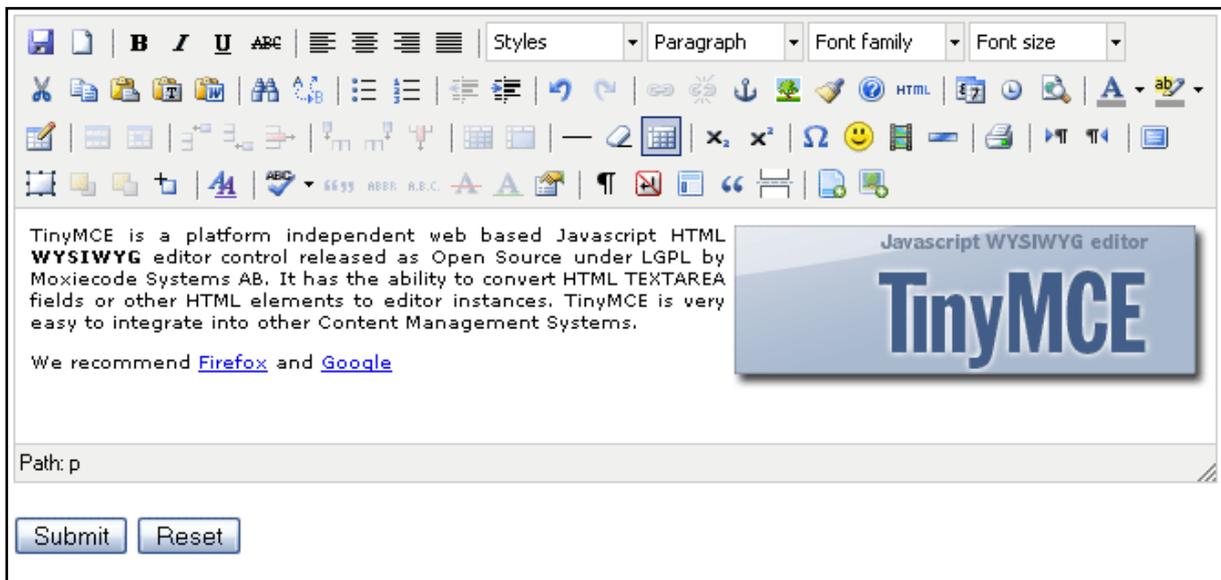
Headings Create

Debug Log

Devenu aujourd'hui...



Et dans la catégorie des éditeurs de type traitement de texte, celui qui est aujourd'hui inséré par défaut dans Joomla! en version allégée...



TinyMCE dans Joomla! 1.5.2

